Nemokamas priedas tik žurnalo VA PlayStation skaitytojams

VA Pagalba

VISKAS APIE

HITMAN 2: SILENT ASSASSIN

PERĖJIMAS

TURINYS

4 ANATHEMA
4 STAKEOUT IN ST. PETERSBURG
5 KIROV PARK MEETING
6 TUBEWAY TORPEDO
7 INVITATION TO A PARTY
8 TRACKING HAYAMOTO
9 HIDDEN VALLEY
10 AT THE GATES
10 SHOGUN SHOWDOWN
11 BASEMENT KILLING
12 THE GRAVEYARD SHIFT
13 THE JACUZZI JOB
14 MURDER AT THE BAZAAR
14 MOTORCADE INTERCEPTION
15 TUNNEL RAT
15 TEMPLE CITY AMBUSH
16 DEATH OF HANNELORE
16 TERMINAL HOSPITALITY
17 ST PETERSBURG REVISITED
18 REDEMPTION AT GONTRANNO

ANATHEMA

Silent Assasin Bonusas: Dvigubi užtildyti .45 Hardballers
Reikalinga įranga: Anestetikai
Tikslas: Užmušti Doną, išgelbėti Tėvą Viktorio
Užrašai: Smagi misija, nepamirkite golfo klubo ir didelio autuvo pakartojimuose

Į pradinės pozicijos bėkite žemyn kalva beveik tiesiai į šiaurę. Turėtumėte išvysti mažas duris netoli nuo pradinės pozicijos. Pasislėpkite dešinėje pusėje už rėmų ir laukitę. Po kelių minučių ateis sargybinis. Jam pradėjus „laistyti krūmus", pasirinkite sėlinimo režimą ir išsitraukite anestetikų. Pasėlinkite už jo ir laikykite jungiklį, kol visi buteliai (šarvų indikatoriai) dings. Paimkite jo pistoletą, drabužius ir nutempkite kūną už medžių. Apsirenkite jo drabuiais, apsiginkluokite jo autuvu ir eikite pro duris. Praeikite pro virtuvės įėjimą iki durų, kurios veda į dvaro galą. Praeikite pro duris ir lipkite kopėčiomis kairėje. Toliau sėlinkite link sienos.

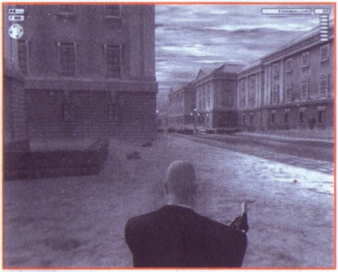
Sukite dešinėn, nustokite sėlinti ir eikite pro balkoną į preišingas duris. Išsitraukite stygą (sėlinimo režime) ir pasitikrinkite žemėlapį, ar Donas tikrai vienas. Jei taip, atidarykite duris ir pribaikite jį. Nužudę iš jo pasiimkite pistoletą ir kambario raktą. Apsiginkluokite 9 mm ir išeikite atgal pro balkoną, stogą ir žemyn kopėčiomis. Eikite kairėn priešais išorinę sieną, kol atsirasite priešais rūsio laiptus. Laiptais lipkite emyn, tada pasukite dešinėn. Čia galima ir bėgti. Atidarykite duris dešinėje, išeikite pro kur atėjote ir tada traukite link garažo durų. Sargybinis jau bus atsibudęs ir sugrįžęs. Likite garaže, kol žemėlapyje pamatysite, kad jis grįžo į savo poziciją. Pasėlinkite už jo su dar viena anestetikų doze. Grįžkite į garažą, pasiimkite R93 snaiperio šautuvą, tada išeikite pro tas pačias duris, pro kurias atėjote. Grįžę į kelią, išeikite tuo keliu, kur atėjo pienininkas. Viskas!

STAKEOUT IN ST. PETERSBURG

Silent Assassin Bonusas: nupjautavamzdis šautuvas
Reikalinga įranga: anestetikai (nebūtina, bet gali prireikti)
Tikslai: Rasti 137 spintelę, pasiimti įrangą, nužudyti generolą, grįžti į traukinį
Pastabos: kartais taikinys nebus tas, apie kurį pasakojama perėjime. Klausykitės užuominų ir stebėkite. (137 spintelė? 1+3=4 ir 7= 47 :))

Iš pradinės pozicijos bėkite priekin ir sukite dešinėn. Leiskitės laiptais ir atsidursite prieš 137 spintelę. Atrakinkite spyną, išsitraukite žemėlapį ir pažiūrėkite, kada civiliai atsidurs priešingoje metro pusėje. Pasiimkite snaiperio šautuvą ir visa kita, kas yra spintelėje, tada bėkite laiptais. Jei viskas gerai, būsite laiptų viršuje prieš sugrįžtant civiliams. Bėkite koridoriumi iki eskalatorių. Žemėlapyje turėtumėte matyti du patruliuojančius sargybinius. Vienas yra kambaryje kairėje, kitas eina ilgu maršrutu iki pagrindinio įėjimo. Lipti laiptais reikia kai sargybinis užsuka už kampo link išėjimo. Likite laiptų viršuje ir žvilgtelėkite kairėn į laiptų apačią. Ši spintelė yra kitas jūsų tikslas. Saugokitės sargybinio, einančio dešinėn. Kai jis dingsta, eikite žemyn laiptais. NEIKITE į kambarį, kol sargybinis visiškai nedingo iš matymo lauko už spintelių eilės. Tik jam užėjus už spintelių bėkite į kambarį ir pro duris dešinėje. Atrakinkite spyną ir pateksite į kanalizaciją.

Bėkite iki artimiausio šiaurinio išėjimo iš kanalizacijos. Išlipkite ir šalia turėtumėte rasti sunkvežimį, greta kurio guli tinkama uniforma. Neimkite jos nepatikrinę žemėlapio. Du sargybiniai dešinėje visada nusisukę nuo jūsų, tad kol nebėgate, viskas gerai. Vienas sargybinis vaikšto ratu aplink pastatą ir sustoja pasikalbėti su šiais kareiviais. Palaukite, kol jis nueis, tada paimkite uniformą. Apsiginkluokite snaiperio šautuvu ir eikite į vakarus. Jums reikia patekti į pastatą, kuris yra namo, kuriame vyksta susitikimas, šiaurės vakaruose. Pastate yra trys įėjimai. Eikite pro kairįjį, įėję bėkite. Salės gale dešinėje yra koridorius



Jis veda į aukštus su atvirais langais. Rekomenduojame trečiąjį aukštą. Kol kas nesitaikykite. Atsistoję priešais langą pažiūrėkite kairėn. Eikite pro tas duris iki kitų, kurias reikia atrakinti. Jei ten yra sargybinis, reiktų palaukti. Jei norite, galite jį nukenksminti. Kūno niekur tempti nereikia, nes pastate kol kas kitų nėra. Dabar eikite ir nusitaikykite šūviui. Taikinys yra generolas kairėje. Jis dešiniarankis ir geria. Nešaukite į jį, jei didelis vyrukas už jo pasilenkia į priekį. Kulka pro jį pateks kitam žmogui, o to neturi būti. Kai tik paleidote šūvį, spauskite B ir bėkite pro duris kairėje, kurias prieš tai atrakinote. Bėktie AUKŠTYN laiptais į tamsų kambarį viršuje ir lipkite žemyn kopėčiomis, esančiomis kairiajame tolimame io kambario kampe. Lipkite tol, kol Hitmano galva atsidurs po viršutiniu aukštu, tada sustokite. Pasukite kamerą žemyn (trečiojo asmens perspektyva) ir laukite, kol išvysite sargybinį, praeinantį pro duris apačioje jūsų. Tada pabaikite lipti, tik NEBĖKITE. Jei ant laiptų yra dar vienas sargybinis, jis šaus pirmas. Išeikite iš viešbučio pro tas pačias duris, kaip ir atėjote.

Sukite dešinėn ir eikite į aikštės pietus. Nebėkite, nes bet kuris sargybinis šaus į jus. Sekite kairiu šaligatviu sankryžoje su pagrindiniu keliu. Dabartinis tikslas — artimiausias šulinys. Eikite kairiuoju šaligatviu ir sukite į pirmą kairį posūkį tarp dviejų pastatų. Įlipkite į kanalizaciją ir bėkite link traukinių stoties. Sargybiniai dabar turėtų būti paranojiški. Pasinaudokite žemėlapiu, kad tinkamu laiku išeitumėt iš spintelių kambario tuo pat keliu, kaip ir atėjote. Lipkite laiptais aukštyn, tada žemyn į stotį. NESILEISKITE laiptais į pačia stotį, nes civiliai paskelbs aliarmą, jei pamatys ką nors su ginklu. Palaukite, kol jie nueis į stoties pietinę pusę (dings iš matymo lauko). Dabar turite pasirinkimą: eiti link 137 spintelės ir pasiimti viską, ko reikia, arba bėgti į traukinį. Jei joks civilis nepastebėjo, Hitmanas traukiniu nuvažiuos iki Silent Assasin reitingo.

KIROV PARK MEETING

Silent Assassin Bonusas: supratimas, kad esate kietas :)
Reikalinga įranga: anestetikai
Tikslai: nužudyti abu taikinius, sugrįžti prie valties
Pastabos: šioje misijoje lengviausia gauti Silent Assasin reitingą

Kai tik išlipsite iš valties, BĖKITE link išmetimo taško žemėlapyje už konteinerių. Pasiimkite DVI automobilių bombas. Tada bėkite iki šulinio kelio viduryje. Kanalizacijoje bėkite link išėjimo žemėlapio pietvakariuose. Užlipkite kopėčiomis ir įtaisykite bombą. Atsidarykite žemėlapį ir pažiūrėkite į šiaurės rytų dalį. Ten turėtų būti vienas išėjimas šiaurėje, labiau atsišakojęs nuo kitų. Bėkite link jo. Išlipę turėtumėte atsidurti už pastato šalia kito limuzino. Palaukite kelias sekundes ir sugrįš limuzino vairuotojas, einantis už pastato link sustojimo. Užmigdykite jį anestetikais (nepamirškite laikyti tol, kol visas ištuštės) ir pasiimkite jo drabužius. Tada bėkite aplink tuo keliu, kuriuo jis atėjo, bet EIKITE iki automobilio, kai tik jus kas nors pamatys. Eikite link vairuotojo pusės ir įtaisykie bombą. Grįžkite į tą pačią vietą, kur užmigdėte vairuotoją, apsirenkite savo drabužiais, lipkite į šulinį ir bėkite link to išėjimo, kur padėjote pirmąją bombą. Eikite iki išmetimo taško ir pasiimkite ką norite. Eikite link savo valties. Viską padarėte kietai!

Alternatyvus metodas

Pirmuose penkiuose veiksmuose reikalingas greitis (viską turite padaryti iki tol, kol limuzino vairuotojas nusprendžia nueiti nusišlapinti):
- Bėkite link konteinerių;
- Pasiimkite tik snaiperio ginklą;
- Lįskite į kanalizaciją (stebėkite limuziną ir sargybinį);
- Bėkite link tos vietos, kur šlapinasi limuzino vairuotojas;
- Lipkite viršun;

(Dabar linksmoji dalis):
- Bėkite link radijos bokšto, pažymėto „!";
- Sustokite prie betono sienos alia bokto;
- Nokautuokite sargybinį (palaukite, kol jis atsidurs už priešingos betono sienos);
- Atrakinkite grandinės sienos spyną;
- Lipkite ant bokto;
- Suraskite sutrupėjusią sieną snaiperio režime (bokštas yra toli, tad stenkitės būti stabilus);
- IŠSAUGOKITE ŽAIDIMĄ;
- Palaukite, kol generolas ir mafijos kontaktinis asmuo pasirodys;
- Ar jie vienoje eilėje? Jei ne, perkraukite, jei taip — tęskite;
- Nužudykite juos vienu snaiperio šūviu (va, kur profesionalumas :));
- Bėkite atgal į kanalizaciją (stebėkite, ar neatsigavęs sargybinis);
- Bėkite atgal į prieplauką.

TUBEWAY TORPEDO

Silent Assassin Bonusas: supratimas, kad esate labai baisus šunsnukis :)
Reikalinga įranga: anestetikai, styga, 9 mm SD (ar SD Hardballers)
Tikslai: pasiimti įrangą iš išmetimo vietos, užmušti generolą, išgelbėti agentą, pabėgti pro skylę sienoje
Pastabos: pridėtas pašalinis tikslas iššaudyti kameras

Bėkite prie „!" taško ir lipkite kopėčiomis. Būkite atsargus, kad sargybinis nežiūrėtų. Nusėlinkite prie dėžės šalia sargybinio. Nemigdykite jo, kol kitas sargybinis bazės pietiniame gale pradės lipti laiptais (užima apie 3–5 minutes). Užmigdę paimkite drabužius ir AK-47. Dabar prasideda sunkioji dalis. Nutempkite kūną iki šulinio, pro kurį išlindote, ir padėkite jį taip, kad įkristų. Tokiu būdu jis nenumiršta, o jūs galite pasiimti jo uniformą. Dabar eikite prie išmetimo taško. Pasimkite mini bombą, nuotolinį bombos valdymą, mobilųjį telefoną, pranešimų gaviklį ir amuniciją (pasiimkite ir naktinio matymo prietaisą, jei dar neturite). Eikite atgal prie šulinio, iš kurio atėjote. Nusileidę sukite dešinėn ir eikite link šiaurinio išėjimo (to, kuris neužblokuotas).

Lipkite aukštyn, bet ne iki galo. Jei pažvelgsite, pamatysite, kad šalia šulinio stovi sargybi-

nis. Išsitraukite žemėlapį ir stebėkite, kaip karys nueina (šiaurinė gatvių žemėlapio sekcija). Pabaikite lipti ir EIKITE šiaurėn, tada dešinėn ant rampos ir įeikite pro duris. Eikite link lifto ir spauskite mygtuką. Lifte gausite papildomą saugojimą. Dabar ir užsaugokite žaidimą. Pasiekę rūsį, NEIŠEIKITE iš lifto. Palaukite, kol sargybinis pasieks priešingą koridoriaus galą (jis nežiūrės į liftą), tada pradėkite eiti į rytus. Sukite į pietus, tada vėl į rytus, į radijo kambarį. Išeikite pro šiaurines duris, bet dar NEIKITE į serverio kambarį.

Eikite aplink, kol pasieksite kitą įėjimą į serverio kambarį. Įeikite, išsitraukite 9 mm užtildytą pistoletą (ar Hardball) ir taikykitės į žalias šviesas serverio apačioje. Iššaukite į jas, ir jis išsijungs. Jei nepataikysite ir šausite antrą kartą, sargybiniai kartais gali jus išgirsti. Dabar visos apsaugos kameros išjungtos. Išsitraukite žemėlapį. Nekreipkite dėmesio į Išmetimo tašką, ten yra tik AK automatas, kurio jums nereikia. Pietinėje žemėlapio dalyje yra „!" taškas šalia sargybinių štabo. Eikite ten ir rasite uniformą. Persirengę vėl pažiūrėkite žemėlapyje į vakarus nuo kambario — išvysite sprogdinimo taško simbolį. Vienas sargybinis patruliuoja kambaryje ir koridoriuje. Įeikite, kai sargybinis nueina nuo kambario. Išsitraukite mini bombą ir prieikite prie sienos, kur yra sprogdinimo taškas. Kai prieisite pakankamai arti, pasirodys pranešimas. Vis tiek stenkitės prieiti kaip įmanoma arčiau sienos. Vieną kartą paspauskite mygtuką „Ugnis" ir išmeskite bombą. Sargybinis jos nepastebės.

Išeikite iš kambario ir sukite kairėn. Eikite koridoriumi iki lifto ir paspauskite mygtuką. Važiuokite į antrą rūsį. Dabar reikėtų išsisaugoti. BĖKITE koridoriumi iki pietrytinio žemėlapio kampo. Jūsų tikslas — stebėjimo kambarys. Vie-

nas sargybinis patruliuoja tarp sargybinių kambario pietuose ir tyrimų kambario pietvakariuose. Atrakinkite duris ir įeikite. Patekę vidun, uždarykite duris, kad nepastebėtų sargybinis.

Dabar stebėkite Generolą. Jis vaikšto ratu aplink nusikaltėlį ir sustoja priešais langą. Pasiimkite pranešimų gaviklį, eikite iki to tako, prie kurio sustoja generolas priešais vienpusį stiklą, ir išmeskite gaviklį. Įsidėkite AK ir pasiimkite mobilųjį telefoną. Eikite atgal į kambario kampą tarp stalo ir kelio, pro kurį atėjote. Apsiginkluokite 9 mm, Hardballers ar styga. Generolas išgirs pranešimų gaviklį ir ateis jo paimti. Galite jį nušauti ar priselinę pasmaugti. Jei iškart pataikysite į galvą, nenuskambės aliarmas.

Dabar palaukite sargybinio, kol jis nueis į sargybinių kambarį, ir nueikite į tardymo kambarį. Pasibaigus animacijos scenai, bėkite pro šiaurines duris iki lifto. Paspauskite mygtuką. Čia dar viena sukta vieta. Reikia taip apskaičiuoti kelią iki sprogdinimo taško, kad sargybinis nueitų nuo jo. Reikia, kad jis būtų kuo TOLIAU sprogimo metu. Galima palaukti prie stalo, už kurio jis sėdi ir skaito, bet nepatenkant į jo matymo lauką. Nepamirškite, kad vyrukas, kurį išgelbėjote, seka paskui jus. Eikite į kambarį, kur yra bomba, ir užeikite už žalios dėžės Hitmano dešinėje (žiūrint į sieną). Išsitraukite nuotolinį bombos valdymo pultelį, užsaugokite žaidimą ir pasiruoškite bėgti.

Kai tik bomba sprogs, BĖKITE pro skylę. Sukite kairėn, perbėkite per tiltą ir sukite dešinėn. Kirskite kitą tiltą, tada sukite kairėn. Tada sukite į pirmą dešinį posūkį. Jei viską padarėte teisingai, kaltinamasis bus atsilikęs kokiomis trimis sekundėmis. Pasileis animacijos scena, kuri parodys, koks Hitmanas profesionalus žudikas, bet jam reikia dar padirbėti su tarpasmeniniais įgūdžiais. Jei pasukote ne ten, pakraukite ir bandykite iš naujo.

Alternatyvus įvekimo būdas

Misijos pradžioje nereikia nukauti sargybinio. Išlindę iš kanalizacijos pažiūrėkite dešinėn ir pamatysite atviras duris į garažą. Eikite ten ir pasiimkite AK ir amuniciją. Grįžkite, palaukite, kol artimiausias sargybinis nueis link sunkvežimio ir tada perbėkite per nedidelį tarpą. Patikrinkite sargybinio ant platformos poziciją. Jei jis tolimame gale, bėkite platforma viršun ir ten pasislėpkite už didelių dėžių. Galite nepastebėtas perbėgti į kitą platformos pusę. Sustokite prieš išeidami iš už dėžių. Paieškokite už kampo sargybinio ir įsitikinkite, kad jis išėjo, prieš eidamas į išmetimo tašką.

Pasiėmę įrangą keliaukite kanalizacija iki kitos bazės. Panaudoję šulinius ir ištyrę patrulių maršrutus eikite link pastato įėjimo ir pasislėpkite už dėžės. Kai sargybinis išeina iš bazės, pasiruoškite įeiti į bazę. Sekite sargybinį keliu, bet laikykitės atstumo. Pasistenkite patekti į biurą prieš patruliui nulipant laiptais, vedančiais į šaligatvį. Biure greitai persirenkite uniformą, pasiimkite *Deagle* ir amuniciją iš suolo. Tada eikite link rūsio.

Taip nereikės stengtis įmesti sargybinio į šulinį. Tai šiek tiek keblu, bet geriau.

INVITATION TO A PARTY

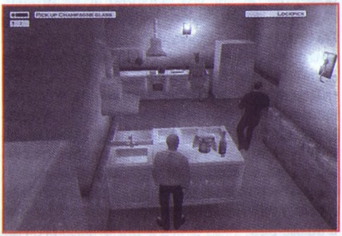
Silent Assassin Bonusas: M4 šautuvas
Reikalinga įranga: anestetikai, styga, 9 mm SD (ar SD Hardballers)
Tikslai: nuudyti paskutinį Generolą, apsaugoti diplomatą, nužudyti Specnazo agentą
Pastabos: šią misiją galima įveikti keliais būdais. Pateikiami du lengviausi būdai.

Kelias A

Pradėję misiją išmeskite AK ir bėkite link laiptų. Pasiekę viršūnę, įeikite į sėlinimo režimą. Netoliese yra padavėjas. Nusėlinkite prie jo ir užmigdykite. Pasiimkite jo raktą ir jo aprangą. Sekite šviesa gatvėje ir pereikite į kitą pusę. Bėkite link išmetimo taško ir paimkite nuodus. Bėkite link dvaro vartų, eikite dešiniuoju keliu ir į garažą. IŠEIKITE iš vakarinės garažo dalies į virtuvę.

Kelias B

Išmeskite AK ir lipkite laiptais. Pasiekę viršų,



nusėlinkite aplink plytų krūvą ir užmigdykite padavėją, nenaudodami pilnos dozės (panaudokite tik tris buteliukų simbolius). Paimkite raktą ir sekite šviesos kelią į gatvę. Kirskite ją ir bėkite į išmetimo tašką. Paimkite nuodus ir bėkite link dešiniojo priekinio įėjimo. Atidarykite jį. Bėkite dešinėn priešais sieną ir išsitraukite žemėlapį. Jūsų šiaurėje yra sargybinis. Nesijaudinkite, vaikinas kairėje jūsų nemato dėl medžių. Kai tik sargybinis šiaurėje pradeda eiti į vakarus skersai kelią, bėkite į šiaurę palei rytinę sieną. Pasiekę medį, užbėkite už jo ant kelio ir pasiimkite anestetikus. Pasiekę duris, įeikite į slaptą režimą ir pažiūrėkite pro skylutę. Jei pamatysite sargybinį šalia rakto skylutės, atidarykite duris ir eikite paskui jį. Nesibaiminkite, jį pagausite. Jei jis per toli, iššaudykite lemputes aplinkui, kad praeinantis sargybinis nepastebėtų. Pasistenkite šliaužti. Palaukite, kol jis DU KARTUS praeis pro duris. Jei pavyks jį pagauti pirmą kartą jam sugrįžus prie durų, kambaryje bus dar vienas sargybinis. Pasiimkite SMG, tada sukite pro pirmas duris kairėje. Užsidėkite padavėjo aprangą, tada išeikite ir eikite į vakarus į virtuvę.

Abu keliai

Jei bet kuriuo metu pamatysite žinutę, kurioje parašyta „Ambasadorius atidarė seifą", suraskite vietą, kur jums nesutrukdys joks sargybinis ir išsitraukite žemėlapį. RASKITE kambarį, kuriame yra ambasadorius ir ĮSIMINKITE jį.

Paimkite taurę šampano (ant prekystalio už dujinės) ir eikite pro vieną iš pietinių durų. Lipkite bet kuriais laiptais aukštyn ir sustokite per vidurį. Išsitraukite stiklinę, o tada — nuodus. 47 pripildys taurę nuodų. Pabaikite lipti laiptais ir atidarykite duris. Turėtumėte pamatyti dvejus laiptus ir duris tarp jų. Eikite pro duris į vakarėlį. Išeikite pro vakarines duris (priešinga pusė, nei ta, kur yra pianinas), ir eikite salė. Sustokite prieš antrą durų rinkinį ir palaukite (jei pažiūrėsite į žemėlapį, kambaryje pamatysite tarnaitę). Leiskite generolui prieiti ir jis paims šampano taurę su nuodais.

Dabar eikite į kambarį ŠALIA to, kur ambasadorius atrakino seifą. Jis yra antrame aukšte. NELIPKITE didžiaisiais laiptais priešais pagrindinį įėjimą. Vietoj to, eikite į rytinį pirmo aukšto sparną ir lipkite laiptais, kad patektumėte į seifo kambarį. Eikite į kambarį šalia seifo. Eikite prie durų, kurios sujungia abu kambarius. Išsitraukite pasirinktą ginklą ir pažiūrėkite pro rakto skylutę. Pamatę Specnazo agentą ir ambasadorių, atidarinėjantį seifą (nusisukusį nuo jūsų), sėlinimo režime įeikite į kambarį. PALAUKITE, kol Specnazo agentas užmuš ambasadorių, tada nukaukite agentą. Įsidėkite ginklą, paimkite lagaminą ir grįžkite link valties. Jei paėmėte padavėjo aprangą, eikite pro priekines duris ir pro rytinius vartus. Jei neturite aprangos, išeikite pro garažą. Nebėkite.

TRACKING HAYAMOTO

Silent Assassin Bonusas: gera išvaizda
Reikalinga įranga: anestetikai
Tikslai: nužudyti Hayamoto, ant jo kūno įtaisyti sekimo įrenginį
Pastabos: misijai reikalinga kantrybė ir laiko apskaičiavimas.

Išsitraukite žemėlapį ir laukite. Kai pamatysite sargybinį, įeinantį pro priekines duris, eikite į rytus palei sieną, tada bėkite skersai, atidarykite garažo duris ir uždarykite įėję. Jei gerai apskaičiavote, niekas nežinos, kad ten patekote. Garaže šalia durų į namą yra šiukšlių dėžė, o vidury stovi automobilis. Išsitraukite anestetikus ir eikite prie automobilio. Turėtų leisti paspausti signalą, tad taip ir padarykite. Nubėkite link šiukšlių dėžės ir kaip įmanoma pritūpkite. Po kelių akimirkų prie automobilio turėtų ateiti sargybinis. Įjungę sėlinimo režimą užmigdykite jį.

Apsirenkite jo drabužiais ir eikite pro garažo vakarus. Praeikite pro kambarius, ne pro koridorių, kiek įmanoma į vakarus, neįeidami į pietinę salę. Stebėkite žemėlapį, kaip sargybinis eina į koridorių pro priekines duris (koridorius veda į šiaurę). Eikite į pietus pro popierines du-

ris ir atidarykite gretimas medines duris. Dabar laikas bėgti, nes turite tik kelias sekundes.

Bėkite iki šiaurės rytų „!" taško. Turėtumėte būti sandėlyje, kuriame ant statinės guli Fugu žuvis. Prieikite ir atpjaukite gabalą. Bėkite atgal į virtuvę, pro kurią praėjote, ir išmeskite žuvį bei siųstuvą ant lėkštės. Greitai išeikite tuo keliu, kuriuo atėjote. Jei viską gerai atlikote, kaip tik spėsite. Grįžkite į garažą ir saugokitės sargybinio, esančio pietinėje salėje.

Garaže išsitraukite žemėlapį ir pažiūrėkite į lauką. Palaukite, kol priekinių durų sargas grįš vidun, tada išeikite iš garažo. Eikite prie akmenų krūvos. Užeikite už jos, išsitraukite žemėlapį ir LAUKITE. Priekinių durų sargybinis dar kartą išeis. NEJUDĖKITE, nes jie ieško įtartino sargybinio. Kai sargybinis išeina antrą kartą, pasiruoškite ir išsaugokite žaidimą. Kai tik jis grįžta, pradėkite eiti link uolos, kur pradėjote misiją. Sėlinimo režime likite už krūmų ir judėkite į vakarus. Turėtų pavykti nepastebėtam praeiti visą kelią iki krūmų pabaigos. Jei ne, pakraukite žaidimą ir palaukite kelias sekundes ilgiau prieš pradedant eiti. Pasibaigus krūmams išeikite iš sėlinimo režimo ir išbėkite pro priekinius vartus.

HIDDEN VALLEY

Silent Assassin Bonusas: nėra
Reikalinga įranga: anestetikai, 9 mm SD su duslintuvu
Tikslai: pasiimti įrangą, nusigauti iki kitos slėnio pusės
Pastabos: dviejose paskesnėse misijose susidursite su ninzėmis, kurie, nepaisant jūsų aprangos, vidury sniego atpažįsta jus per keliolika metrų. Jei jie patikrins ID, paprasčiausiai užmuškite juos. Kitoje misijoje naudokite anestetikus, nes ninzės nejuda.

Pradėsite šalia medžių giraitės. Praeikite pro juos kol išvysite, kad giraitė įtartinai nukirsta per pusę, lyg būtų pravažiavęs automobilis. Išsitraukite žiūronus ir pažiūrėkite į snaiperio bokštelį pietuose. Jis gali jus nužudyti vienu šūviu, jei nebūsite atsargus, tad stebėkite jo judesius. Kas 15–17 sekundžių jis derina savo šautuvą. Tuo momentu turite nusigauti iki kitų medžių. Praeikite pro juos, kol pamatysite kitą proskyną ir kartokite tuos pačius žingsnius. Pabaigoje jums reikės staigiai nusigauti nuo medžių pietinės dalies iki pastato užpakalinės pusės. Įsitikinkite, kad snaiperis atsukęs nugarą ir bėkite link jo.

Atsidūrę priešais pastatą judėkite į vakarus palei jį kol pamatysite sunkvežimį. Išsitraukite žemėlapį ir stebėkite čia patruliuojantį sargybinį. Pasiimkite anestetikus (TAUPYKITE juos, nes turi užtekti trims misijoms) ir užmigdykite sargybinį, kai jis prieina. Arba galite trenkti jam ginklu į nugarą, bet tam reikia dviejų kirčių, ir jis „išsijungia" neilgam. Pasiimkite lanką ir strėles iš išmetimo taško. Sargybinio apranga nebūtina, bet galite ją „pasimatuoti". Meskitės į trobelę, prie kurios patruliavo sargybinis. Lipkite kopėčiomis žemyn.

Pasislėpkite kambaryje su paruoštais anestetikais. Kai sargybinis pasirodo su juoda ninzės apranga, duokite jam anestetikų ir apsirenkite jo drabužiais. Išeikite pro duris ir palaukite. Atvažiuos du sunkvežimiai: vienas važiuos nuo Hitmano į kairę, kitas į dešinę. Šokite į dešinėn važiuojančiojo bagažinę ir išsitraukite žemėlapį. Matote didelį būrį sargybnių viduryje? Tai patikrinimo taškas, kuriame jie tikrina sunkvežimius. Iššokite iš sunkvežimio prieš patikrinimo tašką ir išlipkite šalia esančiomis kopėčiomis. Atsidūrę ant paviršiaus išsitraukite žemėlapį, čia turėtumėte išvysti įėjimą į tunelį dauboje, kurį saugo tik vienas ninzė. Išsaugokite žaidimą ir nusigaukite ten. Jei ninzė pribėgs patikrinti identifikacijos numerio, duokite jam šiek tiek anestetikų. Lipkite žemyn kopėčiomis (atsargiai, ten dar vienas ninzė) ir įšokite į sunkvežimio bagažinę. Kartais sargybinis patikrins jį išeidamas. Jei ne, išlpikite iš sunkvežimio ir eikite link išėjimo. Jei patikrins, pakraukite žaidimą ir išlipkite paskutinėmis kopėčiomis. Aplenkite iš tolo ninzes ir nusigaukite link išėjimo.

AT THE GATES

Silent Assassin Bonusas: nėra
Rekomenduojama įranga: anestetikai, 9 mm SD su duslintuvu
Tikslai: nusigauti iki pilies instrukcijoms, įjungti saugumo sistemos generatorius, likti nepastebėtam
Pastabos: pradedate su ta įranga, kurią turėjote praeitoje misijoje, tarp jų turite ir arbaletą. Jis reikalingas, kad gautumėte Walter snaiperio ginklą iš bokštų snaiperių. Jei sargybinis nuobodžiauja, šaukite kartą jam į galvą iš vidutinio nuotolio. Prarasite Silent Assasin reitingą, bet gausite geriausią snaiperio ginklą žaidime. Patariu pirma pasiimti šį ginklą, tada nugalėjus Shogun Showdon grįžti ir peržaisti misiją.

Pradėjus lygį, Hitmanas kažkodėl nebeturės pavogtos tinkamos uniformos ir bus vėl apsirengęs sniego kostiumu. Negražu iš dizainerių pusės, bet čia tik maža pastabėlė. Hitmano pietryčiuose prieš kalvą išvysite mažą miškelį. Ten patruliuja ninzė psichopatas. Dabar parodysime jam, kad psichopatu būti neblogai, bet aklu būti negalima. Jei tik tarp Mr. 47 ir ninzės bus medis, turėtumėte laisvai patekti į jo patruliavimo maršrutą tarp medžių. Tai užima laiko, tad būkite kantrūs. Jei jis jus pamatys, perkraukite ir bandykite iš naujo. Čia pagelbėja sėlinimas.

Dabar, kai vėl turite aprangą, laikas pulti fortą. Eikite palei sieną Hitmano dešinėje link pilies. Jūsų kairėje turėtų būti ninzės ir vienas priešais jus. Tarp jų yra prabėgimo kelias, tačiau jis gan mažas. Jei niekas nepavyksta, pritraukite ninzės dėmesį link pietinės sienos, kad jis ateitų patikrinti jūsų ID. Užmigdykite jį (nepamirškite, kad turite nedaug anestetikų, o jums dar reikės užmigdyti mažiausiai vieną priešą).

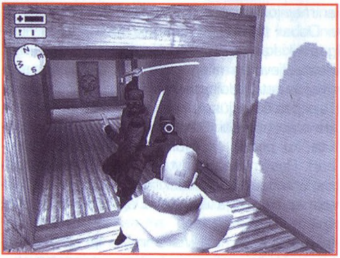
Eidami į šiaurę laikykitės dešinės. Ten turėtų būti maža kalvelė, kuria užlipus prieisite iki pirmo generatoriaus. Turite du pasirinkimus: susprogdinti jį gerai nusitaikius iš snaiperio šautuvo, ar išjungti. Kadangi sprogimas garsus, geriau rinktis antrąjį variantą. Nueikite link sargybinio, ir kai jis ateis patikrinti ID, užmigdykite jį vidutiniška doze. Dabar eikite link priekinių durų BE ištrauktų ginklų. Patikrinkite vidinį žemėlapį. Pastebėsite, kad krūva snaiperių viduj laukia jūsų. Jie jus pamatys, tad dar vidun neikite. Vietoj to, ieškokite vyruko, patruliuojančio įėjimo salėje. Nepatekite jam į akis ir laukite, kol jis praeis į slaptas duris vakaruose. Dabar eikite pro slaptas medines duris rytuose. Lipkite laiptais ir eikite pro pirmas duris. Sukite į pietus ir eikite iki antro generatoriaus. Išjunkite jį ir laukite, kol sargybinis sugrįš į šią pusę. Pasislėpkite nuo jo už akmens ir laukite, kol jis įeis atgal. Jam taip padarius, grįžkite prie įėjimo.

Palaukite, kol sargybinis išeis pro rytines slaptas duris ir įeis į slaptas medines duris vakaruose. Eikite pro duris ir laiptų viršuje eikite kaire rampa, tada sukite į pirmą dešinį posūkį ir sekite žemėlapiu iki išėjimo. Būkite atsargus — ten yra sargybinis. Jei jis bnadys patikrinti ID, užmigdykite jį.

SHOGUN SHOWDOWN

Silent Assassin Bonusas: nėra
Rekomenduojama įranga: anestetikai, 9 mm SD su duslintuvu
Tikslai: nužudyti Siogūną, pasiimti valdymo sistemą, pabėgti.
Pastabos: jei turite snaiperio ginklą ar arbaletą, išmeskite juos pradžioje. Juos galėsite gauti vėliau, o šie daikčiukai gali išduoti jus. Sargybiniai turi naują triuką: jie jus gali lėtai ir tyliai sekti. Įtartinumo matuoklis nepadidės, nes jie sugeba lemiamu momentu užpulti. Kad nuo to apsidraustumėte, kartais pasižiūrėkite už nugaros ir nesustokite judėti. Jie galiausiai pasiduos ir nustos sekti. Kekšė, kuria Hitmanas pirmajame žaidime išgelbėjo nuo Ly Hongo, yra čia, ir ji duoda rakto kortelę, kurią galite panaudoti tiesioginiam priėjimui. Silent Assasin gavimas su tuo nesusiję̨s, tad galite ją užsisaugoti pakartojimui. Tam jums reikės sraigtasparnio.

Pradėję ieškokite medinių durų. Jei lipsite laiptais, greitai būsite nužudytas. Eikite pro šias duris ir į viršų. Išsiimkite anestetikus ir žiūrėkite į duris. Pasirinkite sėlinimo režimą ir pažiūrėkite pro rakto skylutę arba žemėlapyje stebėkite ninzės patruliavimo maršrutą. Kai jis apsisuks (NE kai sustos link jūsų eiti), atidarykite duris ir įeikite į kambarį. Dabar likite ant medinių kambario sijų. Jei eisite per medines grindis, būsite nužudytas. Nueikite iki pirmo stulpo ir likite ten. Sargybinis jūsų nemato, bet jį už-



mušti bus sunku. Kai sargybinis pradės SUKTIS aplink eidamas link jūsų, paselinkite už jo ir užmigdykite. Vaikščiokite kiek įmanoma vien tik medinėmis sijomis. Jį sugauti galima, bet jis labai arti. Pasiimkite jo drabužius ir ginklą, tada nutempkite jį į slaptą nišą, iš kurios išėjote. Nepamirškite likti ant sijų, kitaip kitame kambaryje esantys sargybiniai jus išgirs.

Kai jį saugiai paslėpsite, sijomis nukeliaukite iki laiptų kitoje kambario pusėje. Jų apačioje sukite dešinėn ir pro duris. Eikite pro salę ir pasiekę duris išsitraukite žemėlapį. Matote sargybinį kitame kambaryje? Palaukite, kol jis išeis, tada eikite iki „!" taško ir paimkite rakto kortelę. Dabar, paslėpę ginklus, keliaukite iki kito „!" taško. Ko gero, sukelsite sargybinio įtarimą, tačiau nesijaudinkite, tik eikite toliau, ir jis išeis.

Patekę į kambarį, išvysite du ninzes prie stalo žaidžiančius šachmatais. Nekreipkite į juos dėmesio ir eikite link durų su lazeriais. Atidarykite jas. Pasiimkite papildomą amuniciją tolimame kambario kampe, bombą ir jos nuotolinį valdymą. Dabar grįžkite į kiemą, kuriame yra sraigtasparnis.

Dabar bus gan sunku, nes TIKRAI pritrauksite vieno iš sargybinių dėmesį. Jis seks jus iki sraigtasparnio ir įjungs aliarmą, jei pamatys, kad padedate bombą. Ką daryti? Paprasčiausiai eikite aplink į kitą sraigtasparnio pusę. Jei jis jus seks, toliau vaikščiokite ratais, kol jis nustos eiti paskui. Bombą reikia padėti prie sraigtasparnio „nosies". Keista, tačiau šis sargybinis yra vienintelis, kuris gali matyti, kaip dedate bombą. Taigi dėl kitų nesijaudinkite. Nesukeliant aliarmo bombą galima padėti ant kairės sraigtasparnio pusės (jei stovite priešais jį). Grįžkite į kambarį su girgždančiomis grindimis.

Eikite prie durų su lazeriais ir atidarykite jas. Nenustokite judėti, kitaip sargybinis jus pagaus. Lipkite laiptais ŽEMYN į rūsį. Išsitraukę žemėlapį išvysite du kelius žemyn, vieną kurių saugo sargybinis. Aišku, eikite kitu keliu. Atidarykite duris su lazeriais ir EIKITE priešinga laikrodžio rodyklės judėjimui kryptimi aplink kambarį iki pjedestalo su valdymo sistema. Pasiimkite ir apsisukite aplink. Išeidami pasiimkite .22 ginklą iš kampo. Grįžkite prie laiptų.

Dabar pasilimksminsime. Užlipkite laiptais. Jei norite, galite aplankyti kekšę (lygis su žaliu indikatoriumi) ir ji duos jums rakto kortelę. Tai nebūtina, bet pabandyti verta. Be to, šiek tiek sužinosite apie Hitmaną. Kai nueisite į lygį su „!" tašku aukštame kairiame kampe, eikite link jo. Ten yra vienas sargybinis, ir jei nebuvo įjungtas aliarmas, kitų karių neturėtų būti.

Pateksite į apsaugos stotį. Siogūnas panikuoja, kad jūs galite būti šalia, tad reikia jam tai ir įrodyti. ĮSITIKINKITE, kad įsidėjote ginklą ir paspauskite jungiklį. EIKITE atgal pro kambarį su girgždančiom grindim iki įėjimo. Išsitraukite nuotolinį bombos valdymą, įsijunkite pirmojo asmens režimą ir pasiruoškite. Galite pritūpti, bet tai nebūtina. Iš čia turėtumėte girdėti, kaip užvedamas sraigtasparnis. Siogūnas eis į muziejų pasiimti valdymo sistemos, bet, kaip žinia, jos ten jau nėra. Supratęs tai, Siogūnas bėgs link sraigtasparnio. Jam įsėdus, paspauskite nuotolinio valdymo mygtuką. Ate, Siogūnai. Apsisukite ir išeikite tuo pat keliu, kuriuo atėjote.

BASEMENT KILLING

Silent Assassin Bonusas: nėra
Reikalinga įranga: anestetikai
Tikslai: nužudyti Čarlį Sidjaną, išjungti apsaugos sistemą
Pastabos: įprastas Hitmano darbas, tik šį kartą sargybiniai labiau paranojiški. Smagi misija.

Pradėję bėkite iki pietrytinio „!" taško. Niekas nesustabdys jūsų, kol pasikeisite aprangą, pabandysite pereiti apsaugos vartus ar pradės kaukti gaisro aliarmas. Apskaičiuokite įėjimą į kambarį, kai sargybinis, kuris ten patruliuoja, yra preišingame kambaryje. Užeikite už dušo užuolaidos ir laukite. Sargybinis negali jūsų pro ją matyti. Nelieskite jo, nes jo apranga jus padarys LABIAU pastebimu. Kai tik jis išeina, atidarykite spintelę ir paimkite ginklą, kulkas ir dū-

mų bombą. Pasižiūrėkite į žemėlapį: jei link durų, pro kurias išeinate, ateina sargybinis, vėl pasislėpkite už dušo užuolaidos. Palaukite, kol jie abu išeis, tada išeikite į pagrindinį koridorių.

Jūsų šiaurėje yra dar vienas „!" taškas. Šalia jo yra spinta. Kai tik spinta laisva, įeikite į ją. Palaukite, kol sargydinis išeis lauk, tada bėkite į kambarį. Užbėkite lataku ir išsitraukite bombą. Įmeskite bombą į lataką (neįtaisykite), pasiimkite 9 mm pistoletą, tada įmeskite jį į lataką. Išeikite iš kambario ir eikite atgal į pagrindinę teritoriją. Gali atbėgti sargybinis, bet jei jūs išeidinėsite, jis jus ignoruos. Dabar eikite į vyrų tualetą priešingoje pusėje. Įšokite į paskutinę pertvarą tolimame gale. Uždarykite duris ir pasiruoškite anestetikus.

Ateis picos išnešiotojas, tad laukite, kol jis įeis į pertvarą. Pasėlinkite ir užmigdykite jį. Dabar eikite prie pietvakarinio „!" taško. Sargybinis patruliuoja čia, tad neleiskite jam būti salėje, kol imate picą. Vietoj to palaukite, kol jis išeis iš picos vietos, tada įeikite. Gausite žinutę, kad Čarlis Sidjanas užsissakė picą (pačiu laiku, ar ne? :)). Paimkite picos dėžę ir eikite prie šiaurės rytų lifto. Jei turėsite tik anestetikus ir stygą, apsauga neįjungs aliarmo.

Važiuokite liftu į rūsį ir atsidarykite žemėlapį. Jūsų tikslas yra šalimais esantis apsaugos kambarys. Prisiminkite neleisti sargybiniui eiti šalia jūsų maršruto. Atidarę duris, iškart eikite prie dešiniųjų durų ir atidarykite jas. Negaiškite čia, nes priešai jus nukaus. Eikite rampa žemyn, tada bėkite, kai išnyksite iš sargybinių matymo lauko. Atrakinkite spyną ir IŠTIRKITE aukštą. Ant grindų pamatysite pusiau suvalgytus traškučius ir tuščius pakelius. Jei užlipsite ant jų net sėlinimo režime, Sidjanas jus išgirs. Nueikite iki jo, išsitraukite stygą ir pasmaukite. Po animacijos scenos grįžkite į rūsį.

Dabar bus nedidelė sunki dalis. Reikia nusigauti iki kambario pietryčiuose, kur yra įranga. Pastudijavę žemėlapį suprasite, kad vienas sargybinis patruliuoja čia ir keli suka ratu šalimais. Taip pat šalia jūsų tikslo yra tinkama spinta, į kurią galima įeiti. Bėkite link tos spintos, palaukite, kol praeis sargybinis ir tada bėkite į kambarį. Pasiimkite užtildytą 9 mm pistoletą ir dūmų bombą. Apsiginkluokite ja ir užstatykite. Hitmanas turėtų ją išmesti. Dabar bėkite atgal į spintą ir laukite.

Gaisro aliarmas! Visi sargybiniai rėkdami išbėgs iš rūsio. Tarp jų ir tie nervinantys, kuriuos turėjote praeiti nešdamas picą. Kai tik galite, bėkite link mažo apsaugos kambario durų, pro kurias patekote į rūsį, dešinėje. Įeikite į liftą už jūsų. Misija baigta.

Alternatyvus metodas

Šiek tiek paprastesnis. Čia nereikia išmesti ir vėl surinkti ginklų. Vietoj to veikiate kaip gaisrininkas ir įsijungus aliarmui gaunate nesustabdomą priėjimą.

Reikalingas vienas tylus ginklas.

– Panaudokite dūminę bombą vietoj to, kad mestumėte į kanalą;

– Bėkite link gaisrininkų stoties;

– Kai aliarmas nutils, palaukite, kol išeis visi gaisrininkai;

– Bėkite vidun ir pasiimkite gaisrininko apranga ir kirvį;

– Bėkite link laiptų;

Kadangi būsite su gaisrininko kostiumu, sargybiniai nestabdys jūsų. Jie mano, kad gaisrininko kirvis naudojamas išjungti aliarmui.

– Bėkite žemyn į rūsį;

– Bėkite į „stotį", kur yra apsaugos sistema;

– Iššaukite vieną kartą ir įvykdykite viena tikslą, tada eikite link taikinio;

– Nužudykite jį;

– Sėlinkite atgal prie išėjimo lifto (paskutinius 5 metrus reikai bėgti)

THE GRAVEYARD SHIFT

Silent Assassin Bonusas: nėra

Rekomenduojama įranga: anestetikai, 9 mm SD su duslintuvu

Tikslai: padėti įsilaužimo įtaisą, pabėgti
Pastabos: dar viena smagi misija, kuriai nereikalinga apranga. Nors šiame perėjime ji naudojama. Šią misiją galima praeiti keliais būdais, yra papildoma kortelė pietrytiniame „!" taške. Sargybiniai sustos ir žiūrės į jus, o siauri koridoriai leis jiem atidžiai jus stebėti. Būkite atsargūs.

Eikite link „!" taško šiaurės rytų žemėlapio dalyje. Ten nusigauti nesunku, bet reikės ilgai eiti aplink. Pasilenkite, pasistenkite, kad šalia nebūtų sargybinių ir iššaukite kamerą prie kavos puodelio. Po kiek laiko vyrukas paliks serverio kambarį, kad pataisytų ją. Kai jis ateis, užmigdykite jį ir pasiimkite jo drabužius. Jei jis turi savo asmens kortelę, misija bus dar lengvesnė. Jei ne, reikia grįžti į kambarį, iš kurio jis išėjo, ir pasiimti ją.

Dabar keliaukite iki šiaurės vakarų „!" taško. Tai yra serverio kambarys. Eikite iki kompiuterio ir padėkite įsilaužimo įrangą. Jums paskambins (bet ne Diana) ir duos labai sudėtingą užduotį. Turite pabėgti per tiltą, jungiantį dangoraižius, o tai reiškia, kad reikės sudaužyti langą. Be to, ant tilto patruliuoja du sargybiniai. Gera mintis yra palaukti, kol sargybiniai nebus šalia lango, ir iššauti jį. Dabar BĖKITE pro langą ir per tiltą.

Kai aliarmas išsijungs, artimiausias sargybinis nubėgs iki lango ploto. Pasistenkite, kad tarp jūsų ir sargybinio nuolat būtų ventiliacijos anga, ir jis jūsų nepastebės. Bėkite stogu, kol atsidursite šalia KITO sargybinio. Vieno savo maršruto metu jis nueis iki pietinės tilto pusės ir pasiražys. BĖKITE už jo iki išėjimo taško. Jis jūsų negirdi, nes pučia stiprus vėjas. Mėgaukitės scena, kur blogietis sužino, kad neįvertino 47, ir prisiekia atkeršyti.

THE JACUZZI JOB

Silent Assassin Bonusas: nėra
Rekomenduojama įranga: anestetikai, 9 mm SD
Tikslai: nužudyti dvynį, pavogti statulą, pavogti pinigus.
Pastabos: misijos žemėlapis ankštas, tad vienas neteisingas žingsnis reiškia pralaimėjimą. Be to, jis neparodo kiekvieno reikalingo taško, tad reikia tirti pačiam. Vėl gi, Hitmanas nebeturi aprangos iš praeitos misijos. Ir iš kur jis traukia tuos kostiumus?...

Pradėję eikite aplink balkoną iki lango pusės (nelipkite). Pasirinkite pilno šliaužimo režimą ir pradėkite sėlinti aplink didžiulį langą. Nesikelkite nuo pilno šliaužimo kol nepasieksite kitos pusės. Jei taip padarysite — jus pastebės. Perlipkite per kraštą ir eikite kairėn iki artimiausių durų. Pasiruoškite anestetikus. Po kelių sekundžių iš durų šalia jūsų ant balkono išeis sargybinis. Deja, sėlinimo režime Hitmanas jo negali pagauti. Vietoj to reikės BĖGTI ir sugauti jį. Kadangi tai tik pora žingsnių, niekas neturėtų sunerimti. Jis gali sušukti, bet kadangi yra lauke, niekas jo neišgirs. Pasiimkite jo aprangą.

Įeikite ir eikite link šiaurės rytų „!" taško. Neikite į patį kambarį, o sukite į priešais jį esantį kambarį. Čia yra elektros srovės pertraukiklis. Nueikite iki tolimos sienos ir galėsite sunaikinti saugiklius. Tai atlikę, eikite į šiaurės rytų kambarį, kai tik iš jo išeis nekaltas asmuo. Bus pakviestas technikas, tad turite nedaug laiko. Kai techniko žodžiai pasirodys ekrane, netrukus užsidegs šviesa, tad būkite saugioje vietoje.

Nueikite iki paveikslo už jūsų ir atidarykite jį. Iš seifo paimkite pinigus. Uždarykite seifą ir paveikslą, tada eikite iki „!" taško už jūsų. Nuo stalo pasiimkite statulą. Šiuo metu technikas jau turėtų būti pabaigęs taisyti saugiklius. Palaukite, kol jis išeis, tada vėl sugadinkite juos. Dabar eikite iki šiaurės vakarų kambario. Tai yra sūkurinės vonios („jacuzi") kambarys. Vyras vonioje yra jūsų taikinys. Turite LABAI nedaug laiko, nes sargybiniai jus girdi. Nusitaikykite ir VIENU šūviu į galvą nukaukite vyruką.

Dabar eikite iki lifto, iš kurio išėjo technikas ir lipkite į jį. Misija baigta.

Alternatyvus metodas

Reikia: vieno tylaus ginklo (gera vieno šūvio žmogžudystė leidžiama Silent Assasin rangui)

- Išorine atbraila bėkite link biuro su sekretore;
- Užmigdykite ją ir nutempkite į lauką (sargybiniai tokiu oru neis lauk :));
- Pajudinkite paveikslą (NE seifą);
- Nusėlinkite iki „!". išjunkite pastato elektrą;
- Grįžkite prie seifo ir atidarykite jį;
- Paimkite pinigus;
- Išeikite ir sėlinkite iki gyvenamojo kambario;
- Paimkite statulą;

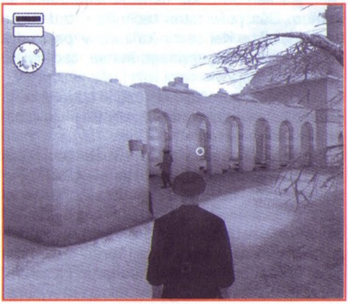
Čia taip pat galite rasti naktinio matymo prietaisą — bus lengviau nušauti taikinį.

- Sėlinkite iki taikinio kambario;
- Palaukite prie durų, kol pasirodys technikas;
- Nušaukite taikinį į galvą;
- Bėkite atgal iki lifto;

MURDER AT THE BAZAAR

Tikslai: nužudyti leitenantą, pasiimti koordinates, nužudyti generolą, pasiimti raktą

Iš karto bėkite į šiaurės vakarus iki namo, prie kurio patruliuoja du sargybiniai. Užeikite už namo ir atrakinkite. Įsėlinkite vidun, lipkite aukštyn šalia durų esančiais laiptais. Įsijunkite pirmojo asmens vaizdą ir pažiūrėkite į viršų. Jei



matote leitenantą, o jis jūsų ne, išsitraukite pistoletą su duslintuvu ir nušaukite jį.

Kaip galima greičiau įsėlinkite į kambarį, nes leitenantui nugriuvus ant žemės, į namą įeina du sargybiniai. Pasiimkite koordinates iš jo kūno.

Įėję sargybiniai yra laiptų, kuriais reikia lipti žemyn, dešinėje, bet jie nežiūri nei į laiptus, nei į duris, pro kurias įėjote. Patogu, ar ne? Nusėlinkite laiptais ir išeikite į lauką.

Patikrinkite turgaus žemėlapį ir eikite ten. Pastebėkite, kad turgaus viršutinėje ir apatinėje dalyje yra daug nišų. Nueikite į tuščią kambarį rytuose apačioje ir pasislėpkite už dėžių.

Po kurio laiko į šį kambarį ateis generolas ir nugara atsisuks į jus. Šaukite į jį iš pistoleto, o kūną nutempkite už dėžių. Jei visą laiką sėlinsite, jo asmens sargybinis nieko nepastebės.

Pasiimkite raktus ir eikite pro jo sargybinį (įsidėkite ginklą). Išeikite į turgų pro rytines duris ir eikite prie medinių durų lygio pabaigoje. Viskas.

MOTORCADE INTERCEPTION

Tikslai: susirinkti įrangą, nužudyti Khaną

Bėkite link įrangos pasiėmimo taško, esančio tarp namų eilės. Prieš tai pasivokite aprangą. Išstudijuokite žemėlapį. Pamatysite, kad keli kariai vaikšto aplink namų eilę. Vienas jų kurį laiką vaikščios vienišas, toli nuo partnerio. Pasėlinkite už jo ir papjaukite peiliu. Kūną nutempkite iki pasiėmimo taško, apsirenkite kario drabužiais ir pasiimkite sustiprintą snaiperio šautuvą.

Priešais pasiėmimo tašką yra namas su laiptais. Eikite ten ir pritūpę lįskite po laiptais. Palaukite, kol pasirodys žinutė, kad autokolona pravažiavo pro vartus. Tada nulipkite nuo laiptų ir eidami pritūpę įsijunkite snaiperio vaizdą. Žiūrėkite į priešais esančius vartus. Po kurio laiko pamatysite Jungtinių Tautų džipą. Iššaukite į jį, įsidėkite ginklą ir iškart bėkite rytų pusėn. Apeikite aplink namus kairėje.

Priešais yra pastatas su laiptais, šalia kurio patruliuoja sargybinis. Palaukite, kol jis atitols, tada bėkite link jo, užlipkite laiptais ir pereikite per medinę lentą, kad matytumėt limuziną. Khanas turi žilus plaukus. Ką daryti — žinote.

Nužudę Khaną, nusileiskite ir eikite į pietus. Prie mečetės sukite kairėn (aplink yra sargybi-

nių) ir judėkite į pietus palei sieną, kol pamatysite skylę į laisvę.

TUNNEL RAT

Tikslai: patekti į bazę, užmušti Jusefą, paimti krovinį ir apsaugoti jį

Reikia tikėtis, jog turite snaiperio ginklą iš praėjusios misijos. Pažiūrėkite kairėn ir toli pamatysite sieną. Palaukite, kol praeis sargybinis, tada nušaukite jį iš snaiperinio ginklo. Greitai paimkite jo drabužius ir ginklą, tuomet eikite aplink didelę sieną. Rasite duris, atrakinkite jas. Šią vietą saugo sargybinis. Jis kartais užeina už durų ir ten pabūna. Panaudokite šį laiką, kad atrakintumėte spyną. Lipkite laiptais.

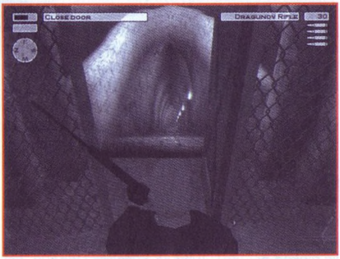
Apačioje išsaugokite žaidimą ir eikite rytų pusėn. Koridoriuje pamatysite mažas nišas, kuriomis galite pasinaudoti, kad išvengtumėte sargybinių. Koridoriaus gale sukite kairėn ir tokiu pat principu eikite, kol ant grindų rasite civilį, šalia kurio stovės sargybinis. Jei bus du sargybiniai, palaukite, kol vienas išeis. Užmuškite sargybinį, ir civilis atskleis Jusefo vietą. Jis bėgs laiptais. Pasiimkite negyvo sargybinio kūną ir nuneškite jį ant laiptų. Užlipkite tik iki pusės laiptų.

Prieš judant toliau, duosime nedidelį patarimą. Civilį, kurį išgelbėjote, kankino du kariai. Jei vienas jų sugrįš į kankinimo vietą ir neras civilio, paskelbs aliarmą. Tad kai civilis išeina, palaukite kankinimo kambaryje, kol ateis neginkluotas sargybinis. Nušaukite jį ir nutempkite ten, kur palikote pirmąjį.

Kad neskausmingai baigtumėte misiją, jums reikia išjungti generatorių. Jis pažymėtas „!" ženklu apačioje tos vietos, kur buvo civilis (koridoriaus gale). Nesupainiokite jo su „!" ženklu vakaruose. Generatorių saugo sargybinis. Šaukite į jį pistoletu su duslintuvu (kūno neras). Tada išjunkite generatorių. Nueiti iki taikinio kambario turite pakankamai laiko.

Viduje patikrinkite žemėlapį ir išsiaiškinkite, kur yra būsimoji auka. Jei norite švariai nužudyti, sėlinkite su peiliu. Jei ne, šaukite iš pistoleto (pamatyti sunku, bet pataikyti įmanoma). Nužudžius auką, tikriausiai įsijungs šviesos. Kartais gali nuskambėti aliarmas, bet kartais ir ne. Perkraukite žaidimą, jei atsitiks kas nors blogo.

Sekantis tikslas yra krovinys. Jūsų kryptis —



„!" ženklas kankinimų kambario vakaruose. Priešais kambarį bus du sargybiniai: vienas priešais liftą, kitas tarp dėžių dešinėje. Abiejų galima išvengti. Prieš pat liftą yra vienas sargybinis. Jo išvengti sunku. Jei patenkate į lifto kambarį, lįskite po dėžėmis dešinėje ir pistoletu nušaukite šį sargybinį. Jo kūną galima paslėpti, tad liftu važiuokite į viršų. Išvysite žinutę, kad „sargybiniai surado negyvą kareivį", bet tai nieko nesugadins.

Viršuje atidarykite duris ir užmuškite visus, esančius aplink sraigtasparnio pakilimo aikštelę (tai vienintelis būdas išvengti pranešimo „aikštelė nesaugi!"). Tai padarius, misija bus baigta.

TEMPLE CITY AMBUSH

Tikslai: rasti abu kontaktinius asmenis, užmušti du žudikus, nufotografuoti jų lavonus

i misija gan sudėtinga, ir pateikti gerą strategiją beveik neįmanoma, vis tik pasistengsime. Pradžioje patikrinkite žemėlapį ir pietuose pamatysite paėmimo tašką. Eikite ten, įeikite į parduotuvę. Išvysite animacijos sceną. Galite pasiimti šautuvą, bet nerekomenduojame.

Vėl patikrinkite žemėlapį, kad rastumėte dar vieną paėmimo tašką vakaruose. Kai nueisite ten, prisidės du tikslai: užmušti du žudikus ir nufotografuoti jų lavonus.

Tai sudėtinga dalis. Vienas žudikų niekada nepajuda iš savo vietos, todėl jį nukauti nesunku. Kitas nuolat juda ten, kur pilna žmonių. Kad būtų dar sunkiau, yra ir trečias žudikas, kurio žudyti nereikia, bet jis labai nervina, jei pradeda sekti paskui.

Tris žudikus atpažinti nesunku. Tas, kurio žudyti nereikia, apsivilkęs violetiniu turbanu. Jei

jis jus aptiks, seks tol, kol nueisite tolokai nuo jo. Jei norite, kad žudikas sektų iš paskos, prisiartinkite prie jo ir palaukite, kol jis išsiims ginklą. Tada jis seks jus iki galo. Įviliokite žudiką į tuščią kampą ar parduotuvę ir pasirūpinkite juo.

Antras žudikas vaikšto aplink turgų ir yra užsimaukšlinęs mėlyną kepurę. Palaukite, kol jis išsiims ginklą ir pradės jus sekti. Tik nenuveskite jo prie kolegos lavono. Užmušę šį žudiką, turite jį nufotografuoti.

Trečiasis žudikas taip pat yra turgaus teritorijoje, pastato viduje. Žemėlapyje jį rodo kaip priešą, nors atpažinti sunku (padėti gali tai, kad jis niekad nejuda). Turguje žiūrėkite į langus, kol pamatysite snaiperį. Eikite link parduotuvių po juo, kol rasite laiptus, vedančius viršun. Įsėlinkite ir papjaukite žudiką, tada nufotografuokite.

Nuotraukas nuneškite vyrukui, kuris jų prašė (antras paėmimo taškas). Tada galėsite pabėgti. Išėjimo taškas — šiek tiek šiaurės vakaruose. Bėkite ten.

DEATH OF HANNELORE

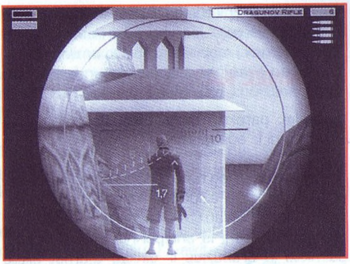
Tikslai: rasti slaptavietės raktą, užmušti daktarę, paslėpti jos kūną

Praleiskite įvadinę sceną, nes tuo metu juda sargybiniai. Jei padarysite tai anksti, pamatysite link jūsų judantį sargybinį. Paeikite šiek tiek pirmyn link dėžių, tada sėlinkite prie jų. Pasiruoškite pistoletą su duslintuvu ir palaukite, kol sargybinis praeis dėžes priekyje. Šaukite jam į galvą. Jei neužmušite vienu šūviu, prarasite Silent Assasin reitingą.

Nužudę tempkite kūną stačiu purvinu keliu, bet tik iki pusės kelio. Pasiimkite drabužius ir ginklą, eikite paplūdimiu į priekį, kol pasieksite sraigtasparnio pakilimo aikštelę. Vienoje aikštelės sienų yra skylė, kuri veda į kanalizaciją.

Patekę kanalizacijon, patikrinkite žemėlapį ir eikite link šulinio simbolio. Atėję pamatysite viršun vedančias kopėčias bei kelias nišas sienose. Viena iš šių nišų pateksite prie kitų kopėčių, užlipkite jomis. Atsidursite šventyklos kieme šalia dėžių.

Patikrinkite žemėlapį. Pastebėsite tris „!" ženklus bei paėmimo tašką. Vienas iš „!" ženklų yra šalia paėmimo taško kambario. Eikite ten ir rasite civilio aprangą. Problema ta, kad ten būnantis civilis kartais neišeina. Jei taip atsitiks, eikite link kito „!" taško šiaurėje, kur rasite dar



vieną kostiumą. Kartais į šį kambarį taip pat įeina civilis. Palaukite, kol jis ieis ir apsirenkite.

Persirengę eikite pasiimti daiktų. Žemėlapyje pastebėsite, kad pietuose nuo reikiamo kambario koridoriuje patruliuoja sargybinis. Jis vaikšto tarp paėmimo taško kambario ir vonios. Palaukite, kol įeis į vonią, tada bėkite link paėmimo kambario, pasiimkite raktą nuo sienos ir bėkite atgal į kiemą. Jei būsite greitas, sargybinis nieko nepastebės.

Kieme nesunkiai galėsite praeiti su civilio drabužiais, bet kad patektumėte pas daktarę, reikalingas kitas kostiumas. Žemėlapyje pamatysite, jog kitas „!" taškas yra šiaurės rytuose (vienas iš kambarių dešinėje pusėje), šalia daktaro prieangio (didelio kambario su dviem laiptais).

Viduje rasite papildomą daktaro aprangą. Prieš apsirengiant, palaukite. Gali praeiti civilis, ir jei pamatys jus rengiantis, viskas žlugs. Jam praėjus, greitai apsirenkite.

Eikite į daktaro prieangį ir lipkite vienais iš laiptų (nuolat judėkite ir nesustokite prie sargybinių). Viršuje eikite link daktarės kambario. Jums atėjus, ji kažką pasakys. Nekreipkite dėmesio, užeikite už jos ir papjaukite. Jai net nerūpės. Iškart nutempkite kūną link slaptos vietos (raudonu apskritimu pažymėto kambario).

Jei judėsite greitai, nebus jokių problemų nutempti kūną į vietą. Paslėpus daktarę, turite nusigauti atgal į lygio pradžią. Vėl pasinaudokite kanalizacija. Taip nesukelsite jokio aliarmo. Silent Assasin reitingas garantuotas.

TERMINAL HOSPITALITY

Tikslai: užmušti kulto lyderį

Pradžioje eikite aplink akmenį ir laiptais vir-

šun (prigulkite priešais dešinę sieną, kad apsisaugotumėte sargybinio kelte). Laiptų pusiaukelėje išvysite sargybinį. Jei nepaleisite kulkos į kaktą, jis jus pastebės.

Nutempkite kūną vakariniais laiptais žemyn (ne tais, kuriais užlipote), bet tik iki pusės. Po to pasiimkite drabužius, bet nelieskite ginklų. Sutiksite tam tikrus žmones, kurie jų nemėgsta.

Patekti į šventyklą nesunku. Apeikite aplink didelį baseiną ir įeikite. Jei prie nieko nesiartinsite, problemų nebus. Viduje pamatysite vaikštančias seseles. Jei prieisite arti jų, seselės pasidarys įtarios ir privers netoliese esantį sargybinį jus sekti.

Palaukite, kol praeis būrys seselių, tada eikite link dešiniųjų laiptų. Kairiaisiais dažnai vaikšto seselės. Pasiekę antrą aukštą sukite kairėn. Patikrinkite žemėlapį: tikslas yra pasiekti kambarį su paėmimo tašku.

Priešais kambarį su paėmimo tašku yra seselės kabinetas. Ji daug laiko praleidžia dirbdama su PC, bet kartais išeina į balkoną pailsėti. Kai ji išeis, atrakinkite reikiamą kambarį. Pasiimkite durų raktą ir naktinio matymo prietaisą. Eikite į sekantį kambarį su „!" ženklu ir užsivilkite daktaro aprangą.

Esate pasirengęs. Sargybiniai nekreips į jus dėmesio, bet seselės bus vis dar suirzusios. Reikia eiti link lifto šiaurinėje žemėlapio dalyje. Važiuokite į rūsį.

Nusileidę eikite kairėn. Koridoriai pilni sargybinių. Palaukite, kol praeisite pro juos. Kad esate saugus, žinosite nustojus blyksėti įtartinumo matuokliui. Kai taip atsitiks, patikrinkite žemėlapį.

Įsidėmėkite visus „!" ženklus ir kambarius su apskritimais. Kambariai su apskritimais dabar nerūpi. Dviejuose kambariuose su „!" ženklu rasite nenaudingus skalpelius, o trečiame yra generatorius, kuris būtinas, kad baigti šią misiją.

Generatoriaus kambarys yra šios vietovės apačioje. Ten patekę užsidėkite naktinio matymo prietaisą ir išjunkite šviesas.

Vėl pasiimkite žemėlapį. Kambariai su apskritimais yra operacinės. Mūsų taikinys yra viršutinėje kairės pusės operacinėje. Jei greitai ten nubėgsite, kulto lyderį išvysite gulintį ir laukiantį jūsų. Nušaukite jį. Jei kartu su juo rasite asmens sargybinius, reiškia judėjote per lėtai arba sukėlėte sargybinių budrumą.

Turėkite mintyje, kad kitose operacinėse yra daktarai ir seselės. Jie PAMATYS jus tamsoje ir taikinys pašauks savo sargybinius.

Patikrinkite žemėlapį. Išvysite, kad abiejose pabaigose yra apvalūs kambariai — spiraliniai laiptai, kuriais galite užlipti. Jais užlipkite į pirmą aukštą. Iš ten eikite į lygio pradžią. Priėję lygio pabaigą, sutiksite Mr. 47 „draugą". Jis šaus į jus ir pabėgs, dėl to nesijaudinkite.

ST PETERSBURG REVISITED

Tikslai: užmuškite „jį"

Pastabos: galite pasiimti snaiperio ginklą iš spintelės, bet jis bus be šovinių. Kulkos yra lauke gatvėse. DĖMESIO. Kadangi kulkos tuščios, tai yra tiesiog spąstai. Todėl neimkite snaiperinio ginklo

Pradžioje lipkite laiptais, esančiais priešais jus (neikite pasiimti snaiperio ginklo), sukite kairėn ir eikite koridoriumi iki lifto. Pakilkite ir eikite, kol atsidursite lauke. Sukite dešinėn ir kirskite gatvę. Eikite į priekį iki pastato. Sukite į vakarus ir praeikite gatvės bloką ir sunkvežimį. Būsite tiesiai priešais Puškino pastatą.

Pasislėpkite! Išstudijuokite gatvės žemėlapį. Turite patekti į pastatą pro priekines duris. Jame yra snaiperis. Nubėkite iki priekinių durų, atsišliedami į sienas. Tikriausiai į jus šaus, bet tik kartą. Pasiekę pastato duris, įsėlinkite vidun.

Lipkite laiptais ir sukite kairėn. Lipkite laiptais, atidarykite duris ir ...! Ar tai koks pokštas? Mūsų „taikinys" — medžio gabalas. Jis nėra tas taikinys, kurį matėme. Eikite pro duris dešinėje ir bėkite koridoriumi iki durų. Įsėlinkite pro jas. Štai jis, mūsų snaiperis — jūsų klonas Mr. 17.

Jis turbūt žiūrės pro langą. Nusėlinkite iki jo ir pasiruoškite stygą. Pasmaugus snaiperį, pra-

sidės animacijos scena. Apsirenkite jo drabužiais (užsidėsite akinius), paimkite snaiperio šautuvą ir bėkite iš namo. Nusigaukite iki artimiausio įėjimo į kanalizaciją (žemyn gatve, tada kairėn ir ieškokite šulinio).

Dabar šuliniuose yra sargybiniai, bet tai ne problema. Tunelis, kuris veda atgal į traukinių stotį (dešinėj pusėj žemėlapio apačioje), yra saugomas dviejų kareivių. Jie pakankamai toli nuo tunelio, tad jei visą laiką bėgsite, be problemų suspėsite į stotį. Iš čia bėkite į traukinį, kur būsite saugūs.

REDEMPTION AT GONTRANNO

Tikslai: užmušti VISUS lygio sargybinius, užmušti Sergėjų

Ši misija — tai žiaurios skerdynės, tad pasiruoškite. Pradžioje sukite dešinėn. Prie durų stovi du sargybiniai. Vienas jų patruliuoja palei duris ir sustoja prie kolonos, o kitas nueina šiek tiek toliau. Palaukite, kol jis nueis toli, tada jo partneris trumpam sustos prie kolonos. Prasėlinkite pro jį ir eikite pro duris.

Eikite pro sargybinį, į kurį atsitrenksite (paprastai jis net neatranda jūsų), ir lipkite laiptais žemyn. Įeikite į savo ginklų trobelę. Viduje susirinkite visus revolverius ir pistoletus, kuriuos galite paimti, išskyrus *Hardballers*. Taip pat paimkite bet kurį snaiperinį ginklą su kulkomis.

Likite trobelėje, o snaiperiniu šautuvu taikykitės pro langą. Nukaukite snaiperį. Jei sukėlėte sąmyšį, trys sargybiniai atbėgs į trobelę. Nužudykite juos. Nepamirškite — jūsų tikslas užmušti visus šiame lygyje.

Išeikite iš trobelės ir grįžkite atgal į pradžią, čia užmuškite abu sargybinius. Tada grįžkite į trobelę ir eikite link griuvėsių. Juose yra sargybinis. Jį galima pastebėti iš toli, tad paleiskit kulką. Tuomet eikite pro duris šalia jūsų trobelės (kur yra nešiojamas kompiuteris) ir sekite keliu. Užmuškite sargybinį ir atrakinkite duris koridoriaus gale. Paimkite raktą nuo bažnyčios.

Eikite už trobelės, kur rasite slaptas duris su vijokliais. Eikite pro jas ir lipkite abiem laiptais. Rasite dvi duris. Atidarykite kairiąsias. Paruoškite ginklą ir šaukite. Čia užmuškite du sargybinius (trečias tikriausiai ateis iš už nugaros), tada lipkite mediniais laiptais. Rasite dar dvi duris, eikite pro kairiąsias. Iškart užmuškite du sargybinius, laukiančius jūsų. Nusėlinkite balkonu iki durų. Praėję pro jas, sėlinkite pusę kelio iki laiptų ir užmuškite sargybinį apačioje. Grįžkite atgal į viršų pro šiaurines duris ir užmuškite kitą sargybinį (šį balkoną pavadinsime vakariniu).

Netoli šios vietos yra snaiperis. Jis tikrai pavojingas. Lipkite laiptais, sukite kairėn ir šaukite. Jei greitai viską padarysite, jis net nežinos, kas į jį pataikė. Pritūpę sėlinkite toliau iki balkono. Žiūrėkite rytų pusėn į kitą balkoną. Pamatysite du sargybinius, kuriuos nušovę eikite pro duris.

Eikite pro besisukantį koridorių, kol pasieksite kitas duris. Atrakinkite spyną ir žingsniuokite link balkono (rytinis). Išsitraukite snaiperio ginklą, atsistokite ir šaukite į sargybinį pietuose. Vėl pritūpkite, sukite kairėn ir užmuškite ten esantį sargybinį. Trečias sargybinis yra tiesiai po balkonu, bet jis negali nieko padaryti.

Grįžkite į vakarinį balkoną ir kai tik atidarysite duris, atsistokite. Turėtumėte išvysti sargybinį. Nukaukite jį iš snaiperinio šautuvo ir vėl pritūpkite. Eikite balkonu žiūrėdami žemyn, kol pamatysite dar vieną sargybinį. Jis yra pietiniame teritorijos gale už kolonų. Nušaukite jį.

Bėkite link pietinės balkono pusės ir pažiūrėkite žemyn. Turėtumėte išvysti dar du sargybinius tolimame rytiniame kampe, abu beveik pasislėpusius už kolonos. Nukaukite juos. Pirmas tikslas įvykdytas. Dabar grįžkite į rytinį balkoną ir iššaukite į klausyklą. Kai Sergėjus išeis, GREITAI užmuškite jį. Jei ne, jis ateis pas jus su greitai žudančiu šautuvu. Nukauti Sergėjui užtenka trijų–keturių šūvių į kūną arba vieno į galvą. Atsipūskite ir mėgaukitės pabaiga.